

## Motivace u závislostního chování na internetu MMORPG hráčů



VONDRÁČKOVÁ<sup>1,2</sup>, P., ŠMAHEL<sup>1</sup>, D.

<sup>1</sup> Masarykova Univerzita, Fakulta sociálních studií, Institut výzkumu dětí, mládeže a rodiny, Brno

<sup>2</sup> Klinika adiktologie, 1. lékařská fakulta, Univerzita Karlova v Praze a Všeobecná fakultní nemocnice v Praze

**Citace:** Vondráčková, P., Šmahel, P. (2012). Motivation of MMORPG Players with Addictive Behaviour in Relation to Internet Use. *Adiktologie*, (12)1, 24–34.

**CÍLE:** Popsat motivy ke hraní online her (tzv. MMORPG) u hráčů vykazujících prvky závislostního chování, důvody, které vedou tyto hráče k omezení hraní a způsob, jakým omezení hraní probíhalo. **DESIGN:** Kvalitativní studie. **METODA:** Obsahová analýza polostrukturovaných rozhovorů zaměřených na téma motivace a vývoj hraní. **SOUBOR:** Šestnáct hráčů online her vykazujících rysy závislostního chování na internetu (4 ženy a 12 mužů) ve věku 15–33 let. **VÝSLEDKY:** Motivace uváděné hráči pro jejich online hraní jsou odreagování, seberealizace, kontakt s lidmi a zahánění nudy. Motivace pro hraní je dynamického charakteru a u jednotlivých hráčů se v průběhu času mění. Motivace

pro omezení hraní, které účastníci uváděli, byly: uvědomění si pohlcení hrou, zdravotní důvody, impuls z okolí, impuls ze hry. Strategie, které hráči volili k omezení online hraní, lze rozdělit do dvou základních skupin: postupné omezení se substitucí jiné online aplikace s „bezpečnějším profilem“ a odinstalování hry ze svého počítače. **ZÁVĚR:** Výsledky motivace pro hraní potvrzují závěry zahraničních studií na toto téma a tuto kategorii rozšiřují o zcela nový submotiv hraní online her za účelem profesionálního růstu a možnosti se tímto či podobným tématem v budoucnu živit. Tato studie navíc nově mapuje důvody pro omezení online her a způsob jeho omezení.

**KLÍČOVÁ SLOVA:** INTERNET – MMORPG – ONLINE HRY – ZÁVISLOST NA INTERNETU – ONLINE ZÁVISLOST

**Došlo do redakce:** 24 / SRPEN / 2011

**Přijato k tisku:** 20 / BŘEZEN / 2012

**Grantová podpora:** Autoři přiznávají podporu GAČR – grant „Faktory excesivního hraní a jejich vývoj v čase“ (P407/12/1831) a MŠMT ČR, projekt NETAD, CZ.1.07/2.400/17.0111.

**Address for correspondence:** Mgr. Petra Vondráčková / [vondrackova@adiktologie.cz](mailto:vondrackova@adiktologie.cz) / Klinika adiktologie, 1. lékařská fakulta, Univerzita Karlova v Praze a Všeobecná fakultní nemocnice v Praze, Apolinářská 4, 128 00 Praha 2